Wii™

NEW PLAY CONTROL!

DONKEY KONG™ JUNGLE BEAT™

FOLLETO DE INSTRUCCIONES

POR FAVOR LEA CUIDADOSAMENTE TODO EL MANUAL DE OPERACIONES DEL Wii™ ANTES DE USAR SU SISTEMA, DISCO DE JUEGO O ACCESORIO. ESTE MANUAL CONTIENE INFORMACIÓNDE SALUD Y SEGURIDAD IMPORTANTE.

INFORMACIÓN DE SEGURIDAD IMPORTANTE: LEA LAS SIGUIENTES ADVERTENCIAS ANTES DE QUE USTED O SUS HIJOS JUEGUEN VIDEOJUEGOS.

⚠ AVISO – Ataques

- Algunas personas (aproximadamente 1 de cada 4000) pueden tener ataques o desmayos a causa de destellos o patrones de luz, y esto puede suceder cuando ven televisión o juegan videojuegos, aunque no hayan tenido un ataque previamente.
- Cualquier persona que haya tenido un ataque, pérdida de conocimiento u otro síntoma asociado a una condición epiléptica, debe consultar con un médico antes de jugar un videojuego.
- Los padres deberían observar a sus hijos mientras que estos jueguen videojuegos. Deje de jugar y consulte con un médico si usted o sus hijos tienen alquno de los siquientes síntomas:

  Convulsiones **Contorsión de ojos o músculos** **Pérdida de consciencia**
  Alteración en la visión **Movimientos involuntarios** **Desorientación**

- Para evitar la posibilidad de un ataque mientras juegue con los videojuegos:
  1. Siéntese o párese lo más lejos posible de la pantalla.
  2. Juegue videojuegos en la pantalla más pequeña que tenga disponible.
  3. No juegue si siente cansancio o necesita dormir.
  4. Juegue en una habitación bien iluminada.
  5. Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora.

⚠ AVISO – Lesiones por movimiento repetitivo y vista cansada

Jugar videojuegos puede causar dolor en sus músculos, articulaciones, piel u ojos. Siga estas instrucciones para evitar problemas como tendinitis, síndrome del túnel carpiano, irritación de piel o vista cansada:

- Evite el juego excesivo. Los padres deben controlar que el modo de juego de los niños sea apropiado.
- Descanse de 10 a 15 minutos por cada hora de juego, aun cuando piense que no es necesario.
- Si al jugar siente cansancio en las manos, muñecas, ojos o brazos, o si tiene síntomas como hormigueo, adormecimiento, irritación o tensión, deje de jugar y descanse por varias horas antes de empezar de nuevo.
- Si continúa teniendo alguno de estos síntomas o si siente otro malestar mientras o después de estar jugando, deje de jugar y consulte con un médico.

⚠ ATENCIÓN – Enfermedad de movimiento

Jugar videojuegos puede causar enfermedad de movimiento en algunos jugadores. Si usted o sus hijos se sienten mareados o con náusea al jugar videojuegos, dejen de jugar y descansen. No conduzca ni realice otra actividad pesada hasta sentirse mejor.

INFORMACIÓN LEGAL IMPORTANTE

Este juego de Nintendo no ha sido diseñado para uso con ningún aparato no autorizado. El uso de dicho aparato invalidará la garantía de su producto Nintendo. La duplicación de cualquier juego de Nintendo es ilegal y está terminantemente prohibida por las leyes de propiedad intelectual domésticas e internacionales. "Copias de respaldo" o "copias archivadas" no están autorizadas y no son necesarias para proteger su programa (software). Los transgresores serán enjuiciados.

REV-E

Manual original
Los manuales de instrucciones originales incluidos con este programa son reproducciones digitales de los manuales impresos originales. Estas reproducciones se hicieron con la mayor fidelidad posible y con el menor número de cambios. Algunos contenidos podrían resultar inapropiados para los jugadores actuales. Además, es posible que incluyan referencias a funciones del juego no disponibles en esta versión o información de contacto que ya no es vigente. Ten en cuenta que los manuales de los juegos lanzados en Norteamérica no siempre se publicaban en español.

¡Conviértete en el rey de la jungla!

Donkey Kong™

Nuestro peludo héroe hace frente a aquellos que se enfrentan a él.

¡Todo el mundo admira al rey de las tierras de la jungla! ¡Depende de ti conquistar los reinos y devolver la paz a la selva!

Prólogo

Un día, la paz de la jungla fue interrumpida por un grupo de alborotadores que lo arrasaron todo y causaron estragos a los habitantes de la jungla.

No solo eso, ¡también tomaron posesión de los reinos y robaron todos sus preciados plátanos!

"¡Este es un trabajo para Donkey Kong!"

¡Únete a tus amigos de la jungla y derrota a poderosos enemigos para devolver la paz a la jungla!

Monos

Estos pequeños amigos se unirán a Donkey Kong para ayudarlo.

Le ayudarán a descubrir los puntos de control, a saltar largas distancias y mucho más. ¡Recibirás la ayuda de muchos de ellos en tu aventura!

Índice

Prólogo.....42
Controles básicos de Donkey Kong.....43
Elegir una partida y empezar.....45
Salvar a los reinos.....47
Conseguir tu objetivo.....49
Movimientos de Donkey Kong.....51
Los amigos de la jungla.....55
Enfrentamientos con los reyes.....56
¡Muchos plátanos equivalen a muchos emblemas!.....57

Advertencia: uso de la correa de muñeca

Utiliza la correa de muñeca para ayudar a prevenir lesiones a otras personas o daño a los objetos a tu alrededor o al Wii Remote en caso de que sueltes accidentalmente el Wii Remote durante el juego.

También recuerda lo siguiente:

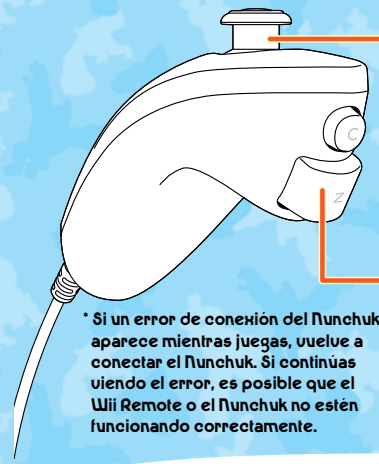
- Asegúrate que todos los jugadores usen la correa de muñeca apropiadamente cuando sea su turno.
- Nunca sueltes el Wii Remote durante el juego.
- Sécate las manos si te empiezan a sudar.
- Dispón de espacio suficiente a tu alrededor mientras que juegas y asegúrate que el sitio donde juegas está despejado de personas u objetos.
- Mantente a un mínimo de 3 pies de tu televisor.
- Usa la funda del Wii Remote.

CONTROLES BÁSICOS DE DONKEY KONG

La versión de Wii de Donkey Kong Jungle Beat se juega utilizando los controles Wii Remote™ y Nunchuk™. Para obtener más información, consulta las páginas 51-54.

El texto de color negro se refiere a los controles utilizados en los menús, y el texto de color naranja se refiere a las acciones de DK.

Nunchuk



Palanca de control

- Seleccionar
- Caminar/Correr
- Elegir dirección para lanzar la onda de sonido
- (Z) Agacharse
- (En el agua) Nadar

Botón Z

- Elegir un barril
- Agacharse
- (Al saltar) Caída en picada

* Si un error de conexión del Nunchuk aparece mientras juegas, vuelve a conectar el Nunchuk. Si continúas viendo el error, es posible que el Wii Remote o el Nunchuk no estén funcionando correctamente.

AGITA EL Wii REMOTE O NUNCHUK

Si agitas el Wii Remote o el Nunchuk, podrás lanzar una onda de sonido ➡ P. 51. También tendrás que agitar el Wii Remote o el Nunchuk cuando quieras realizar acciones especiales ➡ P. 54 o cuando te enfrentes a los reyes.

* No es necesario que hagas movimientos muy amplios al agitar el Wii Remote o el Nunchuk.
* Descansa si te sientes cansado.

No es posible utilizar el control de Nintendo GameCube™ ni los DK Bongos para controlar este juego.

Control Wii Remote

Puntero

- No se utiliza

Cruz de control

- Seleccionar

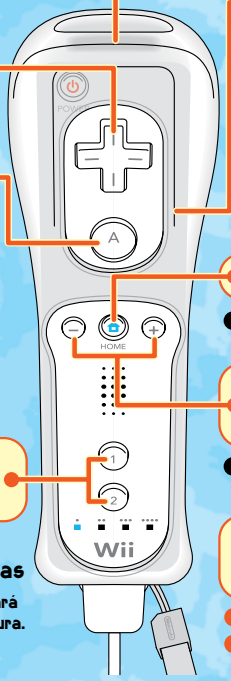
Botón A

- Confirmar la selección
- Saltar
- (Al saltar) Recoger con las palmas
- (Al agacharse) Saltar hacia atrás
- (En el agua) Nadar más rápido

Botón 1 o Botón 2

- (Al elegir un reino) Ver un vídeo de pistas

* El vídeo "¡Inténtalo!" te dará pistas acerca de la aventura. ➡ P. 47



Botón B

- Cancelar
- Elegir un barril
- Agacharse
- (Al saltar) Caída en picada

Botón HOME

- Ver el Menú HOME

Botón - o Botón +

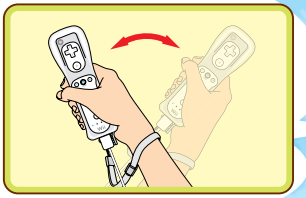
- Mostrar el menú de pausa

Agitar el Wii Remote o el Nunchuk

- Lanzar una onda de sonido
- (Al agacharse) Golpe con las manos

INCLINAR EL Wii REMOTE

Cuando estés en una burbuja, ➡ P. 54, sujeta el Wii Remote de manera vertical. Si inclinas el Wii Remote hacia la izquierda o derecha, la burbuja se moverá lentamente hacia esa dirección.



ELEGIR UNA PARTIDA Y EMPEZAR

Enciende la consola Wii e inserta el disco de Donkey Kong Jungle Beat.

ACTUALIZACIÓN DEL MENÚ DE SISTEMA

La primera vez que insertes el disco en la consola Wii, esta comprobará si tienes el menú de sistema más reciente, y si es necesario, mostrará una pantalla de actualización del sistema Wii. Oprime "Aceptar" para proceder.

1 Cuando la pantalla que se muestra a la derecha aparezca, léela y oprime Ⓐ.

*La pantalla que se muestra a la derecha aparecerá aunque insertes el disco cuando la consola ya está encendida.

2 Apunta hacia el Canal Disco del Menú de Wii y oprime Ⓐ.

Menú de Wii

3 La pantalla del canal aparecerá. Apunta a "Comenzar" y oprime Ⓐ.

Pantalla del canal

4 La pantalla de la correa de muñeca aparecerá. Cuando estés listo, oprime Ⓐ. Después de que aparezca la pantalla del título, oprime Ⓐ para avanzar a la pantalla de selección de partida.

Pantalla de la correa de muñeca

Para jugar este título en español, cambia la configuración del idioma en las Opciones de Wii.

Cómo empezar (Crear una partida)

Elige una de las partidas marcadas como "Nueva" en la pantalla de selección de partidas y elige un sello. Incluso puedes elegir un personaje Mii™ que hayas creado en el Canal Mii.

*Consulta la sección de Canales y Configuración en el manual de operaciones de la consola Wii para obtener instrucciones sobre cómo crear un personaje Mii.

* El puntero no se utiliza en los controles del juego.

Selección de partida

Elige la partida que quieras y después selecciona "Jugar". Si es la primera vez que juegas, debes crear una nueva partida. Si quieres volver a la pantalla del título o a la pantalla de selección de partida mientras juegas, oprime Ⓗ y elige "Reiniciar" para volver a la pantalla del título.

Cambiar sello	Cambia el sello de tu partida.
Jugar	Elige un reino ➡ P. 47 y continúa el juego desde donde lo dejaste.
Borrar partida	Borra la partida seleccionada. Si borras una partida, no podrás recuperarla, así que debes tener cuidado.

GUARDAR

Tu progreso será guardado automáticamente cuando cambies el sello de tu partida o cuando completes un nivel. También será guardado si consigues la puntuación más alta mientras juegas algunos niveles. Necesitarás 1 bloque de espacio libre en la memoria de la consola Wii para poder guardar. Si reescribes los datos no podrás recuperarlos, así que debes tener cuidado.

*Si empiezas un juego guardado, DK volverá a tener el mismo número de vidas que tenía cuando empezó.

*Para obtener información sobre cómo borrar datos de la memoria de la consola Wii, consulta la sección de Canales y Configuración en el manual de operaciones de la consola Wii.

SALVAR A LOS REINOS

Cada reino tiene dos niveles y un enfrentamiento con el rey de esa zona.

Selección de reino

Los reinos disponibles aparecerán en la pantalla que se muestra abajo. Cuando elijas un reino, entrarás en el primer nivel. La cantidad de reinos que puedes elegir aumentará a medida que los vayas completando.

* Cuando completes un reino, un video te dará pistas sobre cómo ganar más plátanos y otros detalles. Si quieres volver a ver un video, oprime 1 o 2 en la pantalla de selección de reino.

Coronas
Conseguirás una corona por cada reino que completes.

Reino
Los emblemas que consigas en los reinos aparecerán como .

Número de vidas restantes

Nombres de los niveles

Detalles del reino
El máximo número de puntos plátano ➡P. 49 y tu récord de tiempo para cada nivel aparecerán aquí.

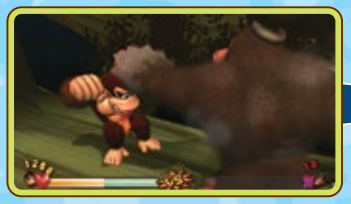
Barriles
Encontrarás varios reinos en cada barril. Puedes elegir un barril oprimiendo Z o B.

Niveles de desafío

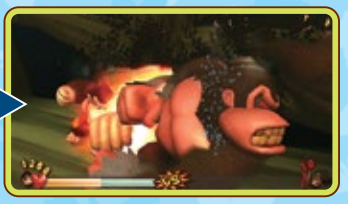
Utiliza todos los movimientos de DK ➡P. 51 para completar los niveles ➡P. 49. Si completas uno, pasarás al siguiente.

Enfrentamientos con los reyes

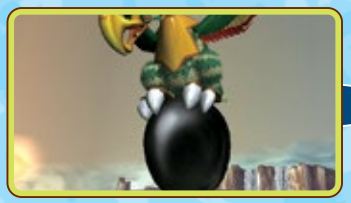
El rey de cada reino te espera para un enfrentamiento cara a cara. Cada uno tiene su propio estilo de lucha, así que debes observar sus movimientos con cuidado ➡P. 56. Los puntos plátano que hayas ganado en los dos niveles anteriores se utilizarán como la cantidad de energía que tendrás disponible en el enfrentamiento.



¡Evita los puñetazos! Esquívalos oprimiendo Z o B.



¡Agita los controles Wii Remote y Nunchuk de forma alternativa para lanzar un puñetazo tras otro!



El punto débil de tu enemigo es el huevo oscuro. Agárrate a él agitando el Wii Remote y el Nunchuk.

Una vez que te hayas agarrado, agita el Wii Remote y el Nunchuk de forma alternativa para atacar el punto débil de tu enemigo.

¡Has conseguido un emblema!

Si completas los tres niveles, la cantidad de puntos plátano que hayas ganado en el reino se sumará a tu total. Cuando hayas superado cierto número de puntos, el gran árbol sagrado te dará emblemas como recompensa. Recoge todos los que puedas, y puede que haya sorpresas...

¡Consigue emblemas por cada 200 y 500 puntos plátano que consigas!

CONSEGUIR TU OBJETIVO

Te esperan muchos niveles distintos, desde campos y junglas a montañas nevadas. ¡Derrota a tus enemigos, recoge plátanos y consigue tu objetivo!

Niveles

Avanza con Donkey Kong a través de cada nivel. Si ves algo sospechoso, agita el Wii Remote y el Nunchuk. ¡Puede que ocurra algo interesante! P. 54

Puntos plátano

Estos puntos serán la cantidad de energía que tendrás cuando te enfrentes a un rey cara a cara. Puedes ganar más puntos plátano haciendo combos.

Energía

Disminuirá si recibes daño.

Donkey Kong

Contador de combos

Aumentará si realizas una secuencia ininterrumpida de acciones sin tocar el suelo. P. 57

Kiki de punto de control

Golpea a este mono con una onda de sonido. Si pierdes todos los corazones, empezarás desde este punto.

Menú de pausa

Mantén oprimido ⊕ o ⊖ para pausar el juego y verás el menú de pausa que se muestra abajo. Tendrás las siguientes opciones:

Continuar	Seguir jugando este nivel.
Recomenzar este reino	Volver a empezar desde el primer nivel de este reino.
Seleccionar un reino	Volver a la pantalla de selección de reino.

Objetos

Puedes encontrar distintos objetos en los niveles. Para recogerlos, solo tienes que tocarlos.

*Por cada 200/500/1,000/5,000 puntos plátano que consigas, aparecerá un objeto como bonificación. Cuando tu energía esté llena, aparecerá una moneda DK. Cuando tengas poca energía, aparecerá un corazón.

Plátano (durante un combo P. 57)

Normalmente cuenta como un punto plátano.

Corazón

Tu vida aumentará en un corazón.

Racimo de plátanos (durante un combo) P. 57

Normalmente cuenta como tres puntos plátano.

Moneda DK

El número de vidas de Donkey Kong aumentará en una.

Las flores

Si golpeas un hada flor o una semilla con una onda de sonido, aparecerán flores. Si recoges 100, ganarás una vida extra.

Hada flor

Semilla

Flores

Contador de flores

Minijuego

Recibirás un desafío después de completar cada nivel. Agita el Wii Remote y el Nunchuk para intentar conseguir tantos puntos plátano como puedas.

Perder una vida y el fin de la partida

Si pierdes todos los corazones, perderás también una vida en el contador de vidas de Donkey Kong. Tendrás que empezar desde el principio del nivel o desde el punto de control. Si pierdes todos los corazones cuando el contador de vidas de Donkey Kong marque cero, el juego terminará y volverás a la pantalla del título.

Movimientos de Donkey Kong

Donkey Kong dispone de muchos movimientos distintos. Si los dominas todos, te será más fácil completar los niveles.

Caminar/Correr

Inclina ◎ para moverte. Donkey Kong caminará si lo inclinas solo un poco, y correrá si lo inclinas del todo.

Onda de sonido

Agita el Wii Remote o el Nunchuk

Si agitas el Wii Remote o el Nunchuk, DK dará una palmada y lanzará una onda de sonido. Puedes elegir la dirección de la onda con ◎.

¡Lanza una onda de sonido!

Las ondas de sonido pueden hacer que algunas cosas se transformen.

Saltar

Ⓐ

Oprime Ⓐ para saltar. Si mantienes Ⓐ oprimido, saltarás más alto.

Recoger con las palmas

Ⓐ mientras saltas

Si oprimes Ⓐ mientras saltas, DK extenderá sus brazos y agarrará todos los plátanos que tenga cerca con el eco de sus palmadas. ¡Así conseguirás muchos puntos plátano!

Si agarras tres plátanos por separado, ganarás tres puntos plátano.

¡Si los agarras todos a la vez con el eco de las palmadas de DK, ganarás nueve puntos plátano!

Agacharse

o Z o B

Haz que DK se agache usando , Z, o B.

Golpear el suelo

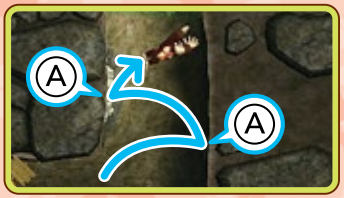
Agita el Wii Remote o el Nunchuk mientras que DK está agachado

Agita el Wii Remote o el Nunchuk mientras que DK está agachado y golpeará el suelo, lanzando ondas de sonido.

Rebotar en las paredes

Oprime Ⓐ mientras te sujetas a una pared

Si saltas en la dirección de una pared, DK se agarrará a ella. Si oprimes Ⓐ mientras está agarrado, saltará de la pared. Cuando haya poco espacio entre dos paredes, puedes utilizar este método para subir a la cima.



Salto hacia atrás

Oprime Ⓐ mientras te agachas

Oprime Ⓐ mientras te agachas y DK saltará muy alto hacia atrás.

*También puedes realizar un salto hacia atrás si saltas mientras que inclinas ◎ en la dirección contraria hacia la cual miras.

Si encuentras una Moneda DK en el aire...

¡salta hacia atrás para llegar hasta ella!

Nadar

◎

Nadar más rápido

◎ + Ⓐ

En el agua, DK nadará al inclinar ◎. Si oprimes Ⓐ repetidamente mientras que inclinas ◎, DK nadará más rápido.

Caída en picada

Oprime Z o B

Si oprimes Z o B mientras saltas, DK caerá rápidamente. Si realizas una caída en picada, DK lanzará ondas de sonido cuando golpee el suelo.

Si ves algo sospechoso, agita el Wii Remote o el Nunchuk cuando estés cerca.

Cuando DK agarre un enemigo o una flor, agita el Wii Remote o el Nunchuk de nuevo. Si lo haces, DK realizará muchos movimientos nuevos.

Párate delante de muchas cosas y agita el Wii Remote o el Nunchuk para agarrarlas.

Si agitas el Wii Remote o el Nunchuk otra vez...

¡DK girará sobre el tallo de una flor colgante y saltará muy lejos!

¡DK saltará sobre un enemigo y lanzará muchos golpes!

¡DK será lanzado en la dirección de la flecha!

·Inclinar el Wii Remote

A veces controlarás a DK inclinando el Wii Remote.

Si Donkey Kong salta en una flor de jabón, se meterá en una burbuja y empezará a flotar. Sujeta el Wii Remote de manera vertical e inclínalo hacia donde quieras ir. Si oprimes Ⓐ, Z, o B, reventarás la burbuja y DK se caerá.

LOS AMIGOS DE LA JUNGLA

Los amigos de DK aparecerán en algunos niveles. ¡Deja que te ayuden y alcanza tu objetivo!

Paracardilla

Te ayudará a descender lentamente. Puedes ajustar la dirección en la que desciendes con ◀▶. Puedes bajar más lentamente con ▲, y más rápidamente con ▼.

Cabrisonte

Inclina ◎ en la dirección en la que se mueve para ir más rápido. Salta con Ⓐ y oprime Ⓐ cuando estés en el aire para recoger plátanos con el eco de las palmadas de DK.

Helipájaro

Elige hacia dónde quieres ir con ◎ y oprime Ⓐ repetidamente para volar. Oprime Z o B para descender.

Orca

Nadará por un camino establecido muy rápidamente. Si quieres dejarlo ir, oprime Ⓐ, B, o Z.

CÓMO HACER QUE LOS AMIGOS DE LA JUNGLA TE AYUDEN...

Para que los amigos de la jungla te ayuden, acércate a ellos y agita el Wii Remote o el Nunchuk para agarrarte. Cuando estés agarrado a ellos, agita tu Wii Remote o Nunchuk para lanzar una onda de sonido.

ENFRENTAMIENTOS CON LOS REYES

Los puntos plátano que hayas ganado en los distintos niveles se convertirán en energía cuando te enfrentes al rey. ¡Utiliza distintos movimientos para derrotarlos!

Golpes básicos

Durante los enfrentamientos con los reyes, la energía de DK y la de los reyes aparecerán en la parte inferior de la pantalla. Agita el Wii Remote o el Nunchuk para golpearlos repetidamente y ataca sus puntos débiles. Ganarás si consigues dejar al rey sin energía, y serás derrotado si DK pierde toda su energía.

Controles en los enfrentamientos con los reyes

Cuando te enfrentes a reyes como Kung-fu Kong, los controles cambiarán. Agita los controles Wii Remote y Nunchuk de forma alternativa para lanzar un puñetazo tras otro. Esquiva los ataques del rey oprimiendo Z o B.

SI ERES DERROTADO POR EL REY...

Si el rey te derrota, la pantalla que se muestra a la derecha aparecerá. Si quieres intentarlo de nuevo teniendo la misma cantidad de energía que en el intento anterior, elige "Luchar". Si quieres empezar desde el principio del reino y conseguir puntos plátano otra vez, elige "Huir".

¡MUCHOS PLÁTANOS EQUIVALEN A MUCHOS EMBLEMAS!

Para conseguir emblemas, ➔P. 48 necesitarás haber ganado cierto número de puntos plátano al final de un enfrentamiento con un rey. ¡Intenta recoger tantos plátanos como puedas!

Recoger cosas con las palmas

Oprime Ⓐ mientras saltas

Puedes ganar más puntos plátanos si los agarras con el eco de las palmadas de DK ➔P. 52. ¡Intenta ganar emblemas agarrando muchos plátanos con esta técnica!

¡Consigue más puntos plátano haciendo combos!

Conseguirás un combo si realizas una secuencia ininterrumpida de acciones sin tocar el suelo. Tu contador de combos aumentará a medida que sigas realizando acciones en la secuencia. Puedes ganar muchos puntos plátano haciendo combos. Además, si recibes daño antes de tocar el suelo, el contador de puntos plátano para ese combo volverá a ser cero, así que debes tener cuidado.

El número de hadas que rodearán a Donkey Kong dependerá de la cantidad que haya en el contador de combos.

Si DK toca el suelo, tu combo terminará, y los puntos plátano se añadirán al total.

¿NECESITAS AYUDA DE INSTALACIÓN, MANTENIMIENTO O SERVICIO?
Servicio al Cliente de Nintendo
SUPPORT.NINTENDO.COM

El Sello Oficial es su ratificación de que este producto tiene licencia o es manufacturado por Nintendo. Busque siempre este sello al comprar sistemas de videojuegos, accesorios, videojuegos, y productos relacionados.

Nintendo

68382A

www.nintendo.com